

kajii 学校公演チェックシート

●下記のことを伺った上で当日のタイムスケジュールを決定させていただきます。

□日付 _____ 年 _____ 日 _____ 曜日

□会場が学校でも外部の場合でも、念のため以下をお知らせください。

演奏会場名: _____ 演奏会場住所: _____

□演奏会場の階数 _____ 階

□搬入時、機材車の横付け 可 / 不可

(機材が多く搬入が大変なため、搬入動線が長い場合、事前に教えていただけますと大変助かります)

□ご希望の演奏時間 _____ 分 × _____ 回

□生徒様の総人数 _____ 人

□当日最も早く準備に入れる時間(午前中公演の場合、早朝になります。開演2時間半前が目安) _____

□生徒様が会場に入る時間 開演 _____ 分前

□開演時間 _____ (複数ステージの場合、各回の開演時間)

★実質演奏時間+先生ご挨拶、お礼の言葉、花束贈呈でトータルの構成時間が決まります。

恐縮ですが以下もご確認をお願いします。

□先生ご挨拶 有 / 無 □お礼の言葉 有 / 無 □花束贈呈 有 / 無 □質問コーナー 有 / 無

□「希望演奏時間」にはご挨拶やお礼の言葉が 含まれる / 含まれない

□完全撤収時間が決まっていればご記入ください _____

●その他のご確認

□ステージ 平土間 / 舞台上 / どちらでもよい

□お弁当のご用意 kajii側手配 / 学校側手配 □宿泊が必要な場合 kajii側手配 / 学校側手配

□搬入出のお手伝い(3~4名) 可/不可 □当日駐車可能台数 _____

□公演当日、到着時のお電話番号 _____ (ご担当: _____ 様)

□kajiiのことをどこで知りましたか? _____

●お支払いについて

□ご請求書 要/不要 _____ 必要な場合のお宛名 _____ 様

□お支払い予定日時 _____ 年 _____ 月 _____ 日

□源泉徴収 する / しない / よく分からない

※「銀行振込明細書」をもって領収書の発行に代えさせていただきます。

●重要事項

現金の取り扱いが物騒なため、**お支払いは振込でお願いします。**

kajiiは個人扱いとなります。原則、**源泉徴収**をした上でお支払いをお願いします。

主催者側の都合によるキャンセルの場合、公演日より60~31日以内は出演料の50%

公演日より30日以内は出演料の100%がキャンセル代としてかかります。

自然災害等で公演が困難になった場合は双方合議の上で対応します。

ご返送は内容が分かれば文章や写真でも構いません。

★学校の図面、駐車場の位置や搬入口が分かる地図がありましたら添付をお願いします。

kajiiからお願いしたいこと(重要)

●正式名称

kajii(カジィ) アルファベットは全て小文字となります。

コンサートタイトルが必要な場合は「kajiiの日用品楽器コンサート～食器は歌う～」でお願いします。

●ご用意をお願いしたいもの

・平面駐車場1台分(高さ2.3mの車が停まります)、電源、控室一部屋、
また可能であれば搬入出の3～4名様お手伝いいただけると大変助かります。

●ステージについて

1回の観覧が200名までの場合は平土間、201名以上の場合は舞台上での演奏が見やすくなります。
舞台上・客席ともに暗転ができると演出上なお良しです。(必須ではありません)

●音響について

特殊な楽器・変則設定が多いため、基本的にはマイク・ミキサー・スピーカー等全て持ち込みのものを
使わせていただいております。また、演奏中の操作もkajii側で行います。(使用電力は200W程度です)

●入り時間、準備時間について

開演2時間半前を目安に入らせていただいております。

会場が2階以上の場合、また搬入経路が長い場合は3時間前入りのご相談をさせていただく場合があります。

片付けは45分～60分ほどになります。

●控室について

着替え・待機ができる場所があるとありがたいです。生徒さんの目に触れない場所希望です。

●写真撮影について

記録写真・動画OKです。(SNSもOK)集合写真も大歓迎です。

●宿泊について

移動が片道2時間半を超える時は宿泊が必要です。

禁煙シングル2部屋+平面駐車場1台のご手配をお願いします。

※kajii側手配の場合、一律20,000円(※都内は高騰のため50,000円)でご請求させていただきます。

●車について

(機材車)日産 キャラバン グレー 名古屋 100 と 7029

ハイルーフ車のため、高さ2.3m以下の道は通れませんのでご注意ください。

基本的に立体駐車場にも入らないため、平面駐車場のご用意をお願いします。